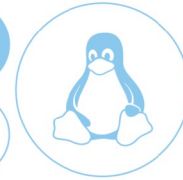


# Un caloroso benvenuto!



FREE SOFTWARE FOUNDATION EUROPE

SIDE EVENT



**FSFE ITALIAN COMMUNITY MEETING**  
ANNUAL MEETING OF THE  
FSFE ITALIAN COMMUNITY

**NOV 8TH**

**SEMINAR 4**

**09:20 - 12:00**

NOI TECHPARK, BOLZANO - SFSCON.IT



# Dal 2024 ad oggi...

## *Device Neutrality*

### DMA – Apple VS EU

prosegue caso contro Apple presso la Corte di Giustizia dell'Unione Europea, contrastando pratiche restrittive che limitano la libertà di scelta degli utenti.

### Successi per Router Freedom

Dopo 10 anni celebrato Router Freedom in Germania

### Free Your Android

Continua la lotta sulla campagna Free Your Android per un sistema operativo realmente aperto e trasparente su Android.

## Refund4Freedom

Lancio della campagna Refund4Freedom con **Italian Linux Society (ILS)** per richiedere rimborso della 'Windows tax'

## AGICOM

FSFE ha contribuito alla **consultazione aperta da AGICOM in Italia** sulla libertà di scelta delle apparecchiature terminali per la connessione con **fibra**





# Dal 2024 ad oggi...

## *Promozione delle politiche*

### Mercati del Software Libero e PMPC

Campagne per sostenere strutture di **finanziamento permanente** per il Software Libero e migliori pratiche di **appalti pubblici favorevoli** al Software Libero (**PMPC**)

Impegno con le principali normative europee, in particolare il Cyber Resilience Act (CRA) e l'AI Act. Simposio PMPC ad Aprile 2025 e nuovo toolkit per i volontari.

**MP explore** strumento per trovare info sui parlamentari europei per attività di policy

## *Consapevolezza pubblica*

### Ada & Zangemann

**Film d'animazione** in tedesco, inglese, francese, spagnolo, danese. **Libro** tradotto in **11 lingue**.

**Audiolibro**, collaborazione con **Luanti**, attività del progetto 'Sono giovani,+ hanno bisogno di codice' che ha coinvolto oltre **25 istituti** in tutta Italia.



# Dal 2024 ad oggi...

## *Legal Education*

### Progetto pilota di educazione negli ITS

Percorsi educativi sul Software Libero, questioni legali, aspetti politici e sociali e consapevolezza pubblica – curriculum for basic legal topics

### Sviluppo di una Legal Column



## *Volunteer Engagement*

### I <3 Free Software Day

19 eventi in 11 Paesi Eu

**5 eventi in Italia:** Caltanissetta, Terni, Bergamo, Este, Bolzano

## *Supporto Legale*

### Miglioramento di strumenti e documentazione REUSE

**2025**

**Momenti Salienti**



meraviglia



divertimento



rabbia



frustrazione



soddisfazione /orgoglio



felicità



stanchezza



entusiasmo



sorpresa



confusione



gratitudine

# Attività 1 – i momenti salienti

- Scrivi 1–2 cose di cui sei orgoglioso/a quest'anno — grandi o piccole — una per post-it, e attaccale al muro sotto le categorie.

- Spunti:**

- Qualcosa che ho contribuito a realizzare (campagna/evento)...
- Una persona / gruppo o un'altra associazione che ho sostenuto o ispirato...
- Una competenza che ho sviluppato...
- Uno strumento / materiali che ho creato...

# Attività 2 – segna i tuoi preferiti



- Gira per la stanza, leggi i post-it
- Disegna una stella o incolla l'adesivo che ti è stato dato accanto alle storie che ti hanno colpito/a o ispirato/a maggiormente



# Cosa abbiamo raggiunto insieme nel 2025?

# Docs



## FSFE Italia

[Find the English page here](#)

### Informazioni

Gruppo nazionale di volontari e sostenitori che discute di Software Libero e delle relative attività in italiano.

- **Coordinatore:** Patrick Ohnewein
- **Vice coordinatrice:** Marta Andreoli



Comunità  




Chat  




Email




Calendario  


### Chi siamo?

Siamo la FSFE Italia – Un gruppo nazionale che crede nei diritti legati al Software Libero. Vogliamo diffondere il messaggio del Software Libero in tutta Italia attraverso le nostre campagne ed eventi.

Usa questa pagina per scoprire come puoi partecipare al movimento del Software Libero in Italia.

### Incontri e gruppi locali

Scopri tutti i prossimi eventi qui – [Eventi](#) 

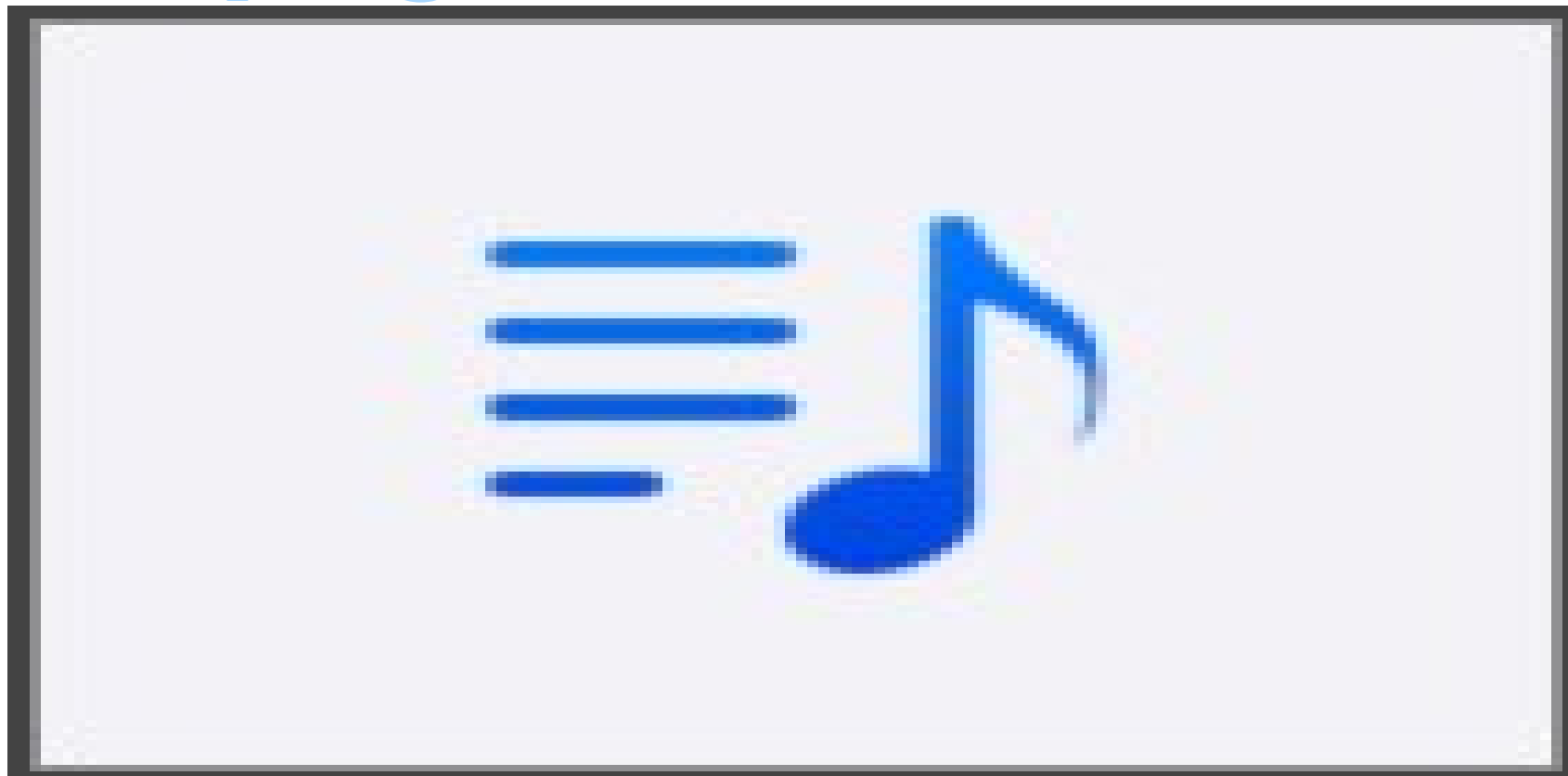


[https://docs.fsfe.org/  
it/teams/Italy](https://docs.fsfe.org/it/teams/Italy)

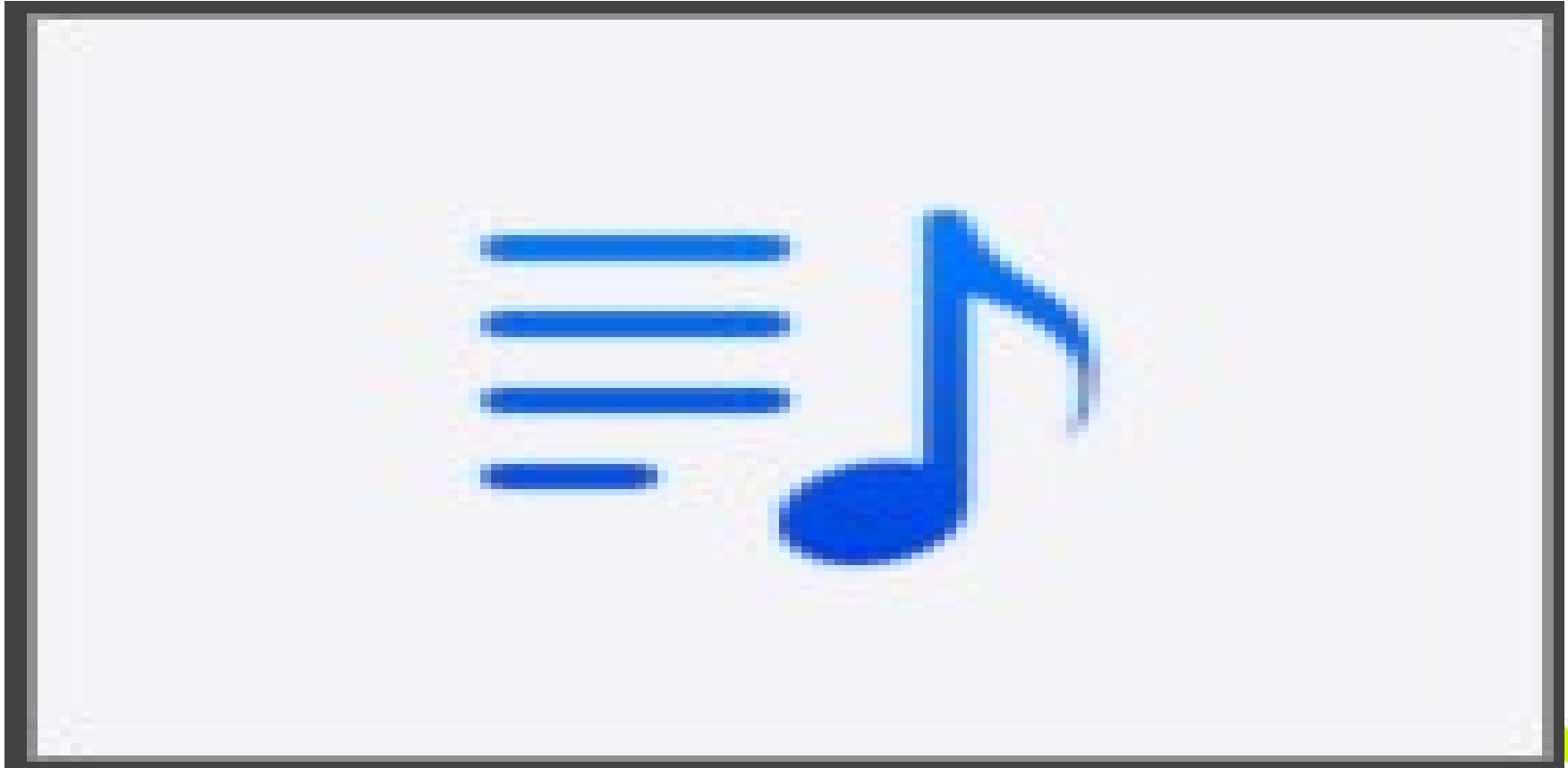
# FSFE Italia



# Campagne



# Quickstart guide



# Grazie





# Cerchiamo traduttori



- Vuoi fare la differenza per la libertà del software? Unisciti al team di traduttori della FSFE — anche una singola frase può aiutare!
- Cerchiamo volontari e volontarie per riattivare il processo di traduzione: se hai voglia di supportarci in questo processo scrivi a [marta@fsfe.org](mailto:marta@fsfe.org)

# Before and After (Computer) Freedom



- Crane Hall, 12:15 pm
- Tour privato, lingua Italiana

# ADA & ZANGEMANN





# Toolkit per la Proiezione del Film d'Animazione



<https://share.fsfe.org/s/wtnT6D59ZtCTZoy>



# Toolkit

Coordinatore del Progetto Marta – marta@fsfe.org | fsfe.org

## ADA & ZANGEMANN

### Toolkit per la Proiezione del Film d'Animazione



Immagine di Mathias Kirschner (autore) e Sandra Brandstätter (illustratore), CC-BY-SA 4.0



1

Coordinatore del Progetto Marta – marta@fsfe.org | fsfe.org

## Tabella dei contenuti

3	Consigli Utili
4	Trova il luogo giusto
5	Crea un volantino/poster
7	Popcorn
9	La Proiezione
11	Linee guida ufficiali
12	Appendice



2

Coordinatore del Progetto Marta – marta@fsfe.org | fsfe.org

## Consigli Utili

- Indossa una maglietta con logo o grafica di FSFE se ne hai una
- Poniti un obiettivo semplice per la giornata: far capire che la tecnologia può essere utilizzata da tutti e, se in modo collaborativo, è meglio.
- Se hai deciso di coinvolgere un pubblico di **bambini**, non dilungarti troppo a parlare. I bambini non restano in ascolto per troppo tempo, la loro capacità di attenzione dura circa 3 min. Sii sorridente! Sii divertente e giocoso, ma non forzare troppo la mano e rischiare di diventare un pagliaccio!



3

Coordinatore del Progetto Marta – marta@fsfe.org | fsfe.org

## 1 – Trova il luogo giusto

Il luogo per la proiezione dovrebbe avere uno schermo grande per mostrare il film d'animazione e abbastanza spazio per il pubblico.

Cerca di metterti in contatto con i cinema della tua zona o del tuo comune per proporre una collaborazione per la proiezione. Trovi alcuni modelli nell'appendice per contattare le sale e proporre una collaborazione.



4



# Toolkit

Coordinatore del Progetto Marta – [marta@fsfe.org](mailto:marta@fsfe.org) | [fsfe.org](https://fsfe.org)

## 2 – Crea un volantino/poster

Una volta che hai predisposto tutto per il tuo evento, è l'ora di farti pubblicità! Segui questi semplici passi:

- Aggiungi il tuo evento alla pagina Eventi di FSFE ([fsfe.org/events](https://fsfe.org/events)) sia in inglese che in italiano
- Crea un volantino/poster usando il modello che abbiamo predisposto per te (prossima pagina)
- [Ordina materiale promozionale](#)

Sul modello del volantino o del poster puoi modificare la data, l'orario e il luogo, e aggiungere anche il nome della tua Associazione.



5

## Proiezione di ADA & ZANGEMANN

Data | Ora | Luogo | Ingresso gratuito



Siamo entusiasti di presentare il film d'animazione di questa fiaba, che parla di software, skateboard e gelato al lampone!

Scopri la storia del celebre inventore Zangemann e di Ada, una ragazza curiosa e intraprendente, e impara insieme a loro che cos'è il Software Libero.

Organizzato da [Nome] in collaborazione con la FSFE



Coordinatore del Progetto Marta – [marta@fsfe.org](mailto:marta@fsfe.org) | [fsfe.org](https://fsfe.org)

## 3 – Popcorn

Per la proiezione prepara dei popcorn per il pubblico

Puoi usare una macchina per popcorn o comprare dei pacchetti di popcorn al supermercato.

Stampa le scatole per i popcorn in numero sufficiente per tutto il pubblico e assemblale utilizzando della colla.



7



# Toolkit

Coordinatore del Progetto Maria – maria@fsfe.org | fsfe.org

## 4 – La Proiezione

Adesso è tutto pronto per la proiezione di Ada & Zangemann in Italiano!

- 1) Puoi dare il via alla serata con una piccola presentazione sul Software Libero, la FSFE e Ada & Zangemann. Trovi maggiori informazioni qui:  
<https://cloud.opendatahub.com/index.php/s/MTm4JqeYTRkqf dk? path=%2F2025%2FCOMMUNICATION%2FFree%20Software%20Presentation>
- 2) Distribuisce le scatole di popcorn
- 3) Proietta il film d'animazione
- 4) Alla fine, chiedi se qualcuno ha domande.
- 5) Mostra il QR code nel caso vogliano fare una donazione a FSFE.



9

Coordinatore del Progetto Maria – maria@fsfe.org | fsfe.org

## Per la presentazione

Se l'evento è pensato per i bambini, puoi avvalerti di questo spunto per la presentazione di FSFE.

**F** Free  
**S** Software  
**F** Foundation  
**E** Europe

**F** = Libero

**S** = Software. Insieme di regole con cui è possibile controllare i dispositivi o i computer (programmi o codice)

**F** = Fondazione. Che cos'è una fondazione? E' un insieme di persone che lavorano per un fine sociale utilizzando il patrimonio messo a disposizione da una persona

**E** = Europeo Dove viviamo? In Italia! L'Italia fa parte di un insieme di Stati che formano l'Europa.



10

Coordinatore del Progetto Maria – maria@fsfe.org | fsfe.org

## 5 – Linee guida ufficiali per i volontari FSFE

Essere volontari della Free Software Foundation Europe (FSFE) è un contributo prezioso alla promozione del software libero e ai valori della libertà digitale. Tuttavia, è importante ricordare alcuni limiti fondamentali del ruolo di volontario.

- 1) I volontari non possono rilasciare dichiarazioni ufficiali a nome della FSFE.
- 2) I volontari non possono parlare pubblicamente in nome della FSFE, né rappresentare ufficialmente l'organizzazione in eventi, interviste o comunicazioni esterne, salvo esplicita autorizzazione.
- 3) I volontari non possono assumere impegni ufficiali o prendere decisioni vincolanti per conto della FSFE.

Comunicazione e rappresentanza

Quando si partecipa a eventi o discussioni pubbliche, i volontari sono invitati a specificare chiaramente che parlano a titolo personale o come sostenitori del software libero, non come portavoce ufficiali della FSFE.

In caso di dubbio ti invitiamo a contattare il team della FSFE prima di agire.



11



# Toolkit

Coordinatore del Progetto Marta: [marta@fsfe.org](mailto:marta@fsfe.org) | [fsfe.org](http://fsfe.org)

## Appendice



12

Coordinatore del Progetto Marta – [marta@fsfe.org](mailto:marta@fsfe.org) | [fsfe.org](http://fsfe.org)

## Checklist

Prima di recarti al tuo appuntamento, controlla di avere tutto!

- Maglietta con logo o grafica FSFE
- Adesivi, cartoline, poster di Ada&Zangemann ed FSFE
- Computer
- Il film, se non precedentemente inviato
- Popcorn
- Scatole per i popcorn



13

Coordinatore del Progetto Marta – [marta@fsfe.org](mailto:marta@fsfe.org) | [fsfe.org](http://fsfe.org)

## Email di richiesta formale

OGGETTO: Richiesta di collaborazione per l'organizzazione dell'evento di lancio (premiere) / proiezione del film d'animazione [...]tolo...]

Cia Dirigente Scolastico

Gentile [Nome o "Spett.le" + nome dell'ente],

mi chiamo [Tuo nome e cognome] e rappresento [nome dell'associazione, gruppo o istituzione, se applicabile].

Con la presente desidero proporre l'organizzazione di un evento di lancio (premiere) del film d'animazione "[Titolo]", realizzato dalla Free Software Foundation Europe (FSFE).

Abstract del cartone animato: la storia del celebre inventore Zangemann e di Ada, una ragazza curiosa e intraprendente, con al centro il Software Libero.

L'obiettivo dell'iniziativa è quello di [ad esempio: sensibilizzare il pubblico, in particolare i giovani, sul tema del Software Libero e della condivisione della conoscenza in modo accessibile e divertente].

L'evento prevede la proiezione del film d'animazione, seguita da un breve momento di confronto con il pubblico.

Saremmo lieti di poter organizzare l'anteprima / la proiezione presso [nome del luogo o della sede dell'ente] e di concordare insieme modalità, date e necessità logistiche.

Resto a disposizione per qualsiasi informazione aggiuntiva o per fissare un incontro di approfondimento.

Ringrazio anticipatamente per l'attenzione e la disponibilità.

nome e cognome

in collaborazione con la Free Software Foundation Europe

Allegato il programma.



14

Coordinatore del Progetto Marta – [marta@fsfe.org](mailto:marta@fsfe.org) | [fsfe.org](http://fsfe.org)

## Foglio Informativo

OGGETTO: Proiezione Film d'animazione Ada & Zangemann

Gentile Dirigente Scolastico, / Alla cortese attenzione di chi di dovere / nome dell'ente

La informiamo che io sottoscritto nome cognome / L'associazione nome dell'associazione, propone una proiezione del film d'animazione Ada & Zangemann per promuovere i valori della libertà e controllo della tecnologia che si esplicano nell'operato della Free Software Foundation Europe (FSFE).

Il film d'animazione di FSFE prende spunto dall'opera Ada&Zangemann di Matthias Kirschner, Presidente della Free Software Foundation Europe, che ha scritto questo libro per spiegare ai suoi figli e trasmettere loro il valore di ciò che lui stesso fa di lavoro. Inoltre il progetto vede coinvolta anche Sandra Brandstaetter, una famosa artista e illustratrice di favole per bambini che ha arricchito il libro con le sue preziose illustrazioni.

Un ringraziamento speciale va anche al team di traduttori senza il cui contributo i bambini non potrebbero leggere oggi la versione italiana e che hanno reso disponibile il libro in quattro lingue diverse. È tradotto l'audio per il film d'animazione.

Grazie all'impegno di tutte queste figure e artisti FSFE promuove questo film d'animazione con il fine di far comprendere ai bambini l'importanza della libertà e del controllo della tecnologia, valori di cui importante esempio sono tutte le azioni promosse da FSFE.

Vista la rilevanza del progetto e dei valori che con esso vengono promossi, con la presente chiediamo la vostra preziosa collaborazione nel sostenere la proiezione presso il vostro Istituto mettendovi in contatto con noi per organizzare l'incontro.

Di seguito la descrizione del progetto e il materiale per lo svolgimento dell'incontro:

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Titolo del progetto: Proiezione del Film d'Animazione Ada & Zangemann

Target progetto: Bambini dai 8 ai 11 anni dalla 3° alla 5° elementare, Bambini scuole medie

Insegnanti

Famiglie dei bambini

Descrizione progetto: lo scopo è evocare la missione FSFE cioè dare agli utenti i mezzi per controllare la tecnologia e farne capire l'importanza, attraverso un progetto didattico e di formazione utilizzando lo strumento film d'animazione, coinvolgendo oltre ai bambini anche le scuole stesse e le famiglie.

Il percorso prevede [...]

Durata incontro: 1h 30'

Materiale: ai bambini della scuola verranno lasciati degli adesivi d'ei personaggi della fiaba e dell'associazione, un poster di Ada&Zangemann che potranno appendere in classe.



15



Smile :)

